



ELKO
ep

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

RF PILOT
BE B P O I



PILOT BEZPRZEWODOWY
Z WYŚWIETLACZEM OLED

RF Pilot instrukcja użytkownika

Gratulujemy zakupu urządzenia sterującego RF Pilot, które jest elementem bezprzewodowego systemu RF Control.

RF Pilot pozwala na:

- *komfortowe sterowanie*
- *załączanie urządzeń AGD i RTV*
- *ściemnianie światła i tworzenie scen świetlnych*
- *sterowanie żaluzjami, bramą garażową, markizami*
- *sterowanie grup urządzeń za pomocą jednego przycisku*
- *komunikacje bezprzewodowa, bez użycia kabli*

RF Pilot instrukcja użytkownika

Spis treści:

■ Zanim zaczniesz	4	- Reset urządzenia	29
■ Charakterystyka	5	■ Szybkie sterowanie	30
■ Przegląd urządzeń bezprzewodowych .	6	■ Menu główne - Sterowanie	32
■ Parametry techniczne	9	- Pokoje	33
■ Opis urządzenia; Wkładanie baterii	10	- Funkcje jednostek	34
■ Podstawowe kroki	11	- Sceny	38
■ Aktivace ovladače	13	- Ulubione	39
■ Menu ustawień		■ Co robić gdy	40
- Język	14	■ Informacje podstawowe	41
- Data i czas	15	■ Ważne informacje	42
- Jednostki	16	■ Formularz instalacyjny	44
- Pokoje	21		
- Sceny	23		
- Ulubione	26		

RF Pilot instrukcja użytkownika

Zanim zaczniesz ...

Przed zainstalowaniem i uruchomieniem urządzenia, przeczytaj dokładnie instrukcję obsługi. Instrukcja przeznaczona jest dla osób instalujących i używających urządzenia. Instrukcja musi być dołączona do dokumentacji instalacji elektrycznej. Uwaga, niebezpieczeństwo porażenia prądem! Montaż i podłączenie mogą wykonywać tylko osoby wykwalifikowane i posiadające wymagane uprawnienia. Do zawartych w instrukcji zasad należy stosować się także w przypadku magazynowania i transportu. Jeżeli w produkcie występuje brak części, widoczne ślady uszkodzenia, odkształcenia, nie należy go instalować, a odesłać z powrotem do sprzedawcy. Produkt i jego części w kwestii utylizacji podlegają pod dyrektywę dotyczące odpadów elektrycznych. Ze względu na właściwości sygnału radiowego podczas instalacji systemu RF Control należy przestrzegać prawidłowego rozmieszczenia urządzeń, mając na względzie specyfikację budynku. System RF Control przeznaczony jest do montażu we wnętrzu budynków. Urządzenia nie mogą być instalowane na zewnątrz i w miejscach wilgotnych; nie można ich umieszczać w szafach metalowych i plastikowych z metalowymi drzwiami – powodują one ekranowanie sygnału radiowego i brak łączności. System RF Control nie jest przeznaczony do sterowania urządzeniami podtrzymującymi życie i niebezpiecznymi, takimi jak: pompy, grzejniki bez termostatów, windy, podnośniki itp. – transmisja radiowa może zostać zakłócona, co uniemożliwi zdalne sterowanie. RF Control nie nadaje się do stosowania w warunkach przemysłowych.

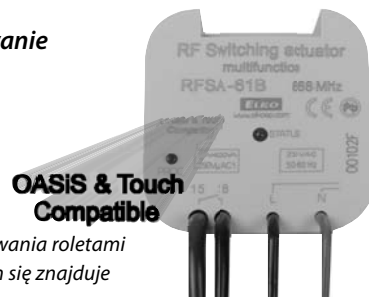
Charakterystyka RF Pilot

RF Pilot umożliwia bezprzewodowe, inteligentne sterowanie jednostkami systemu RF Control.

- *RF Pilot służy do sterowania jednostkami oznaczonymi opisem*
- *wysyła polecenia dla jednostek do załączania, ściemniania i sterowania roletami*
- *RF Pilot mierzy i wskazuje temperaturę w pomieszczeniu, w którym się znajduje*
- *RF Pilot może sterować aż 40 jednostkami RF Control*

- *możliwość tworzenia własnych nazw i menu według uznania*
- *tryb „Sceny” pozwala na sterowanie grupą urządzeń - jednym przyciskiem można kontrolować kilka wiele urządzeń naraz*
- *w menu „Ulubione” można dodać najczęściej używane jednostki i kontrolować je zaraz po aktywacji RF Pilota*
- *zasięg do 200m*
- *częstotliwość działania: 868 MHz*

- *RF Pilot posiada eleganckie wykonanie i wyświetlacz OLED*
- *dostępny w kolorach: biały, antracyt*
- *zasilanie bateriami 2xAAA zapewnia działanie przez ok. 3 lata*



Przegląd jednostek bezprzewodowych systemu RF Control

Sterowanie



RF Pilot

zdalne sterowanie
kolory:
biały, antracyt

Bezprzewodowa jednostka centralna



RF Touch-W

montaż natynkowy
100 - 230 V AC lub
zasilacz (zewnątrzny)
12 V DC



RF Touch-B

montaż do puszki
instalacyjnej
100 - 230 V AC

Ściemniacze



RFDA-11B

ściemniacz 1-funkcyjny
1 scena świetlna
funkcja ON/OFF
230 V AC



RFDA-71B

ściemniacz wielofunkcyjny
7 funkcji
230 V AC / 250 VA



RFDEL-71B

Wielofunkcyjny aktor do
ściemniania
7 funkcji, 230 V AC / 250VA
Obciążenia: R, L, C, LED, ESL



RFDSC-11

1-funkcyjne gniazdo do
ściemniania
1 scena świetlna
funkcja OFF, 230V AC



RFDSC-71

Wielofunkcyjne gniazdo
do ściemniania
7 funkcji,
230 V AC / 250VA



RFDA-73/RGB

- służy do ściemniania
pasków LED i RGB LED,
ewent. innych obciążeń
LED

Przegląd jednostek bezprzewodowych systemu RF Control

Jednostki do załączania



RFSA-11B
1-kanalowy
jednofunkcyjny aktor
do załączania
1 x 16 A zwierny
230 V AC



RFSA-61B
1-kanalowy
wielofunkcyjny aktor
do załączania
1 x 16 A zwierny
230 V AC



RFSA-62B
2-kanalowy
wielofunkcyjny aktor
do załączania
2 x 8 A zwierny
6 funkcji
230 V AC



RFSA-61M
1-kanalowy
wielofunkcyjny aktor
do załączania
1 x 16 A przelączny
6 funkcji
230 V AC



RFSA-66M
6-kanalowy
wielofunkcyjny aktor
do załączania
3 x 8 A przelączny
3 x 8A zwierny, 6 funkcji
230 V AC



**Antena
wewnętrzna**
do szaf plastikowych
- dla RFSA-61M,
RFSA-66M, RFSG-1M



RFSC-11
1-kanalowa /
1-funkcyjne gniazdo
do załączania
1 x zwierny 16A
230V AC



RFSC-61
1-kanalowe
wielofunkcyjne
gniazdo do załączania
6 funkcji
1 x zwierny 16A
230V AC



**Antena
zewnętrzna**
do szaf plastikowych
- dla RFSA-61M,
RFSA-66M, RFSG-1M

Jednostki do załączania



RFUS-11

1-kanalowy
1-funkcyjny
aktor do załączania
1 x zwierny 16A
230V AC, obudowa
IP65



RFUS-61

1-kanalowy
wielofunkcyjny
aktor do załączania
1 x zwierny 16A
230V AC, obudowa
IP65



RFSAI-61B

1-kanalowy wielofunkcyjny
aktor do załączania
z możliwością podłączenia
zewnętrznego
przewodowego sterowania
(łącznika)

Jednostki analogowe



RFDAC-71B

aktor z wyjściem
analogowym 0(1)-10V
1 x 16 A zwierny
7 funkcji
230 V AC



Statecznik elektroniczny

do ściemniania świetlówek,
dodawany na zamówienie
do RFDAC-71B



Siłownik

do regulacji grzejników
dodawany na zamówienie
do RFDAC-71B

Aktory dla rolet



RFJA-12B/230V

aktor żaluzji
2 x 8A przełączny
przełącznik ochrony
230 V AC



RFJA-12B/24VDC

aktor żaluzji
styk bezkontaktowy
12-24 V DC

Parametry techniczne RF Pilot

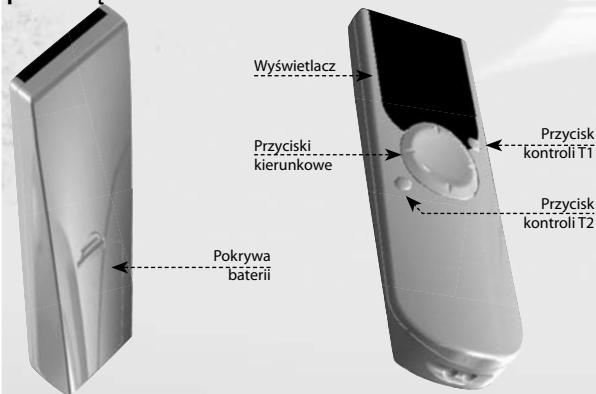
Wyświetlacz	
Typ:	kolorowy OLED
Rozdzielczość:	128x128 pikseli/ 262144 kolorów
Format obrazu:	1:1
Obszar wyświetlania:	26 x 26 mm
Podświetlenie:	aktywnie podświetlany tekst
Przekątna:	1.5"
Sterowanie:	przyciski kierunkowe, przyciski kontroli
Zasilanie	
Zasilanie:	2 x baterie 1.5V AAA / R03 *
Żywotność:	do 3 lat, zależnie od użytkowania i typu
Parametry	
Zasięg na wolnej przestrzeni:	do 200 m
Częstotliwość:	868 MHz

Pozostałe parametry	
Temperatura pracy:	0.. +55 °C
Temp. składowania:	-20 ..+70 °C
Obudowa:	IP20
Miejsce pracy:	dowolne
Wymiary:	130 x 41 x 18 mm
Waga:	61 g
Spełniane normy:	EN 60730-1

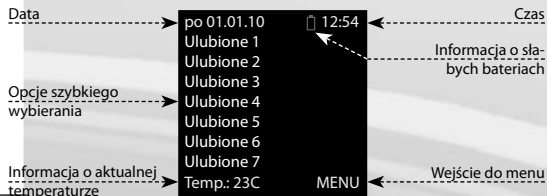
* baterie w zestawie

Opis urządzenia; Wkładanie baterii

Opis urządzenia

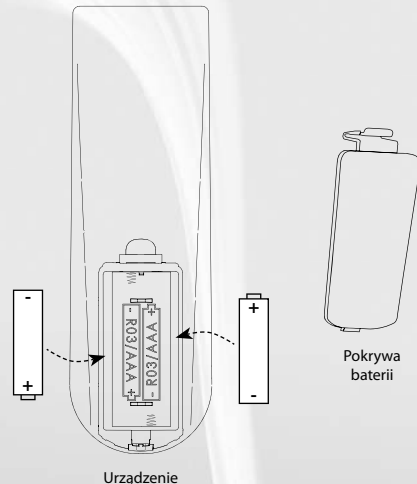


Opis wyświetlacza - widok podstawowy



Wkładanie baterii

Zdejmij pokrywę baterii - jak pokazano na obrazku - i włóż dwie baterie R03/AAA. Załóż pokrywę baterii.



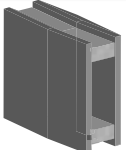



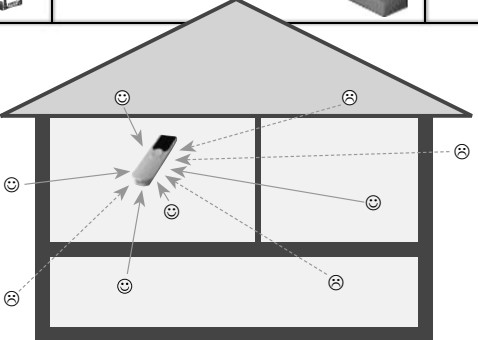
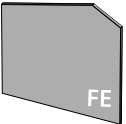
Pamięć posiada niezależne źródło podtrzymania. Wszelkie ustawienia własne (za wyjątkiem czasu i daty) zostają zachowane. Bezpośrednio po włożeniu baterii na ekranie wyświetli się napis RF Pilot i numer aktualnego firmware.

Kolejne kroki dla poprawnego ustawienia jednostki RF Pilot

1. Krok - Umieszczenie jednostek systemu RF

Należy pamiętać, że zasięg sygnału radiowego systemu RF zależy od typu budownictwa, zastosowanych materiałów i rozmieszczenia jednostek

Przenikanie sygnału radiowego w różnych warunkach.

	<p>konstrukcje drewniane z płytami gipsowo-kartonowymi</p> <p>80-95 %</p>		<p>szyba</p> <p>80-90 %</p>		<p>mur z cegły</p> <p>60-90 %</p>
	<p>żelbeton</p> <p>20-60 %</p>				
	<p>metalowe ścianki</p> <p>0-10 %</p>				

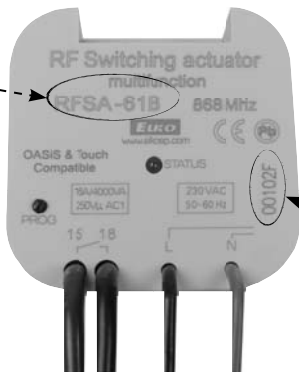
Kolejne kroki dla poprawnego ustawienia jednostki RF Pilot

2. Krok - Wypełnienie formularza instalacyjnego

- nazwa urządzenia które będzie sterowane
- nazwa jednostki (np.: RFSA-61B, ...)
- adres jednostki (np.: 577515, ...)

Formularz instalacyjny znajduje się na końcu instrukcji.

Nazwa
np: RFSA-61B



Adres
np: 577515

3. Krok - dodaj jednostkę

Wprowadź jednostki wraz z adresami do pamięci urządzenia.

4. Krok - Umieść jednostki w pomieszczeniach

Umieść jednostki w pomieszczeniach.

5. Krok - Ustawienia opcjonalne

Zmiana nazwy aktora zgodnie z upodobaniami.

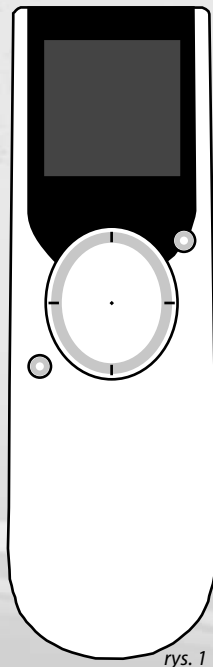
Test zasięgu i sygnału RF.

Zmiana nazwy pomieszczenia.

Tworzenie scen.

Umieszczanie najpopularniejszych Aktorów/ Miejsc / Scen w **Ulubione** w celu szybkiego sterowania.

Aktywacja urządzenia

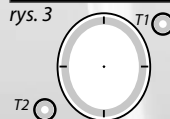
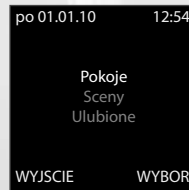
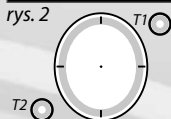
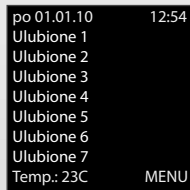


Aktywacja urządzenia

Wyświetlacz standardowo znajduje się w trybie uśpienia - nie zawiera żadnych informacji (rys. 1). Po krótkim naciśnięciu na dowolnym przycisku na ekranie pojawi się ekran podstawowy (rys. 2).

Naciśnij przycisk T1 aby przejść do menu głównego (rys. 3).

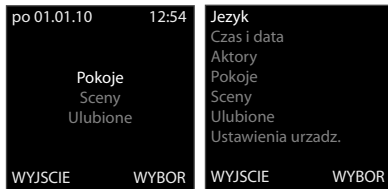
Uwaga: RF Pilot przejdzie w stan uśpienia automatycznie, jeżeli minie 10 sek. od naciśnięcia któregośkolwiek przycisku. W przypadku włączonego menu ustawień czas ten wyniesie 40 sekund.



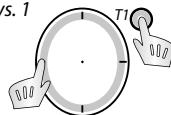
Menu ustawień / Ustawienia - język

Menu ustawień

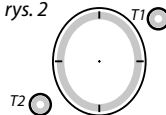
Aby przejść do **Ustawień** (rys. 2) należy nacisnąć jednocześnie przycisk T1 i przycisk kierunkowy w lewo (rys. 1).



rys. 1



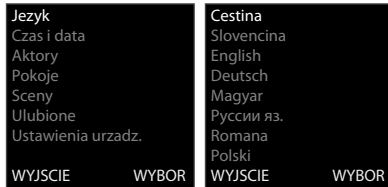
rys. 2



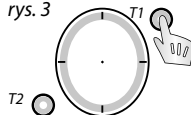
Język

Pozwala na ustawienie wybranego języka. Przyciskiem T1 (rys. 3) można wejść do menu **Język**. Za pomocą przycisków kierunkowych należy wybrać odpowiedni język (obr. 4). Wybór zatwierdza się przyciskiem T1.

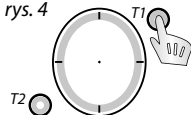
Po restarcie urządzenia zostanie ustawiony język angielski.



rys. 3



rys. 4

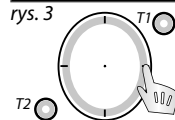
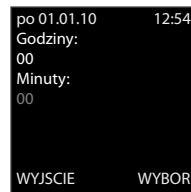
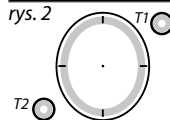
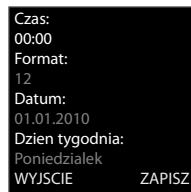
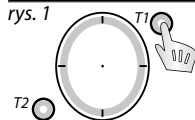
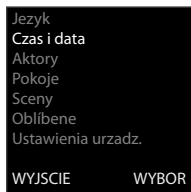


Ustawienia - Data i czas

Data i czas

Przyciskiem kierunkowym **dół** przejdź do ustawień daty i czasu (rys. 1). Wybór zatwierdź przyciskiem T1. Można ustawić aktualny czas, format czasu (12/24), datę i dzień tygodnia (rys. 2).

- Naciskając przyciski **góra** / **dół** przejdź do wybranej zakładki.
- Za pomocą przycisków kierunkowych ustaw wybrane wartości (rys. 3).
- Przyciskiem T1 zatwierdź ustawienia.



Jednostki

Przyciskiem kierunkowym w **dół** przesuń podświetlenie na menu ustawień **Jednostki**. Naciśnij przycisk T1, aby przejść do menu (rys. 1). Pokaże się menu ustawień (rys. 2).

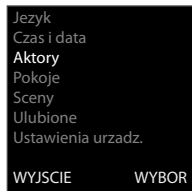
- **Dodaj** - służy do dodawania nowych jednostek (rys. 2).

Przyciskami kierunkowymi wybierz jednostkę, którą chcesz sterować. Wybór zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 3). W kolejnym kroku, za pomocą przycisków kierunkowych, wpisz adres jednostki (rys. 4).

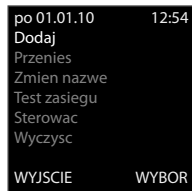
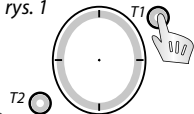
Uwaga: - Do poruszania się w wierszu służą przyciski „prawo/lewo”.

- Do poruszania się pomiędzy wierszami służą przyciski „góra/dół”.

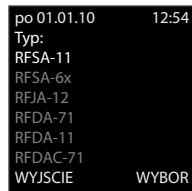
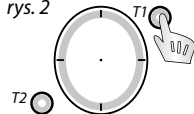
Ustawienia zatwierdź przyciskiem T1.



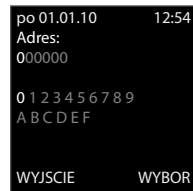
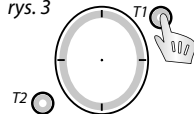
rys. 1



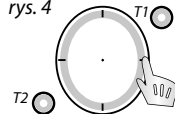
rys. 2



rys. 3



rys. 4

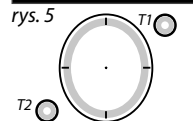
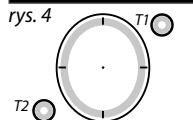
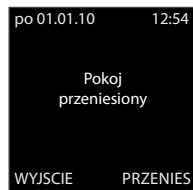
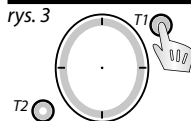
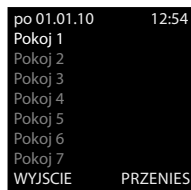
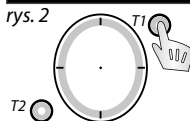
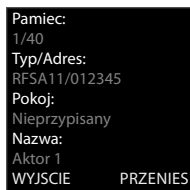
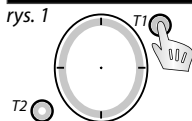
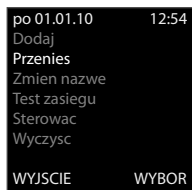


Ustawienia - Jednostki

■ **Przypisz** - służy do przypisania jednostki do odpowiedniego pomieszczenia (rys. 1). RF Pilot posiada zdefiniowane nazwy pokoi 1-10.

Za pomocą przycisków kierunkowych wybierz jednostkę którą chcesz przypisać (rys. 2) i zatwierdź przyciskiem T1. Następnie wybierz pomieszczenie i także zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 3). Jednostka zostanie przypisana (rys. 4).

Uwaga: Jeżeli nazwa jest już używana, pojawi się ostrzeżenie (rys. 5).



Ustawienia - Jednostki

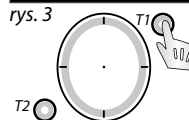
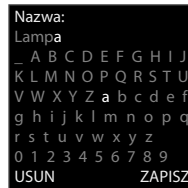
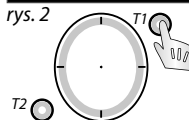
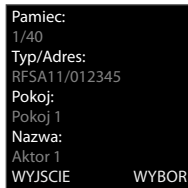
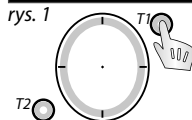
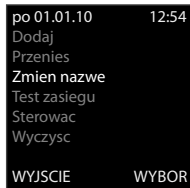
■ **Zmień nazwę** - (rys. 1) pozwala na zmianę nazwy urządzenia, nazwa ta wyświetlana jest w głównym menu. Jednostki po dodaniu są nazywane automatycznie: Aktor 1-40.

(Funkcja ta jest opcjonalna).

Za pomocą przycisków kierunkowych wybierz jednostkę, której nazwę chcesz zmienić. Wybrór zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 2). Za pomocą przycisków kierunkowych wpisz nową nazwę, zmianę zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 3).

Uwaga: - Do poruszania się w nazwie jednostki korzystaj z przycisków **prawo/lewo**.

- Do wybierania znaków służą wszystkie przyciski kierunkowe (maks. 12 znaków). T2 usuwa obecny znak.

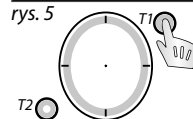
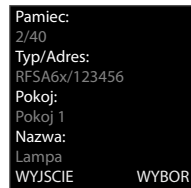
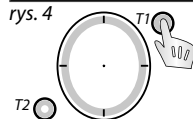
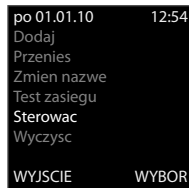
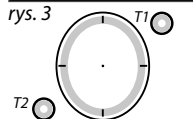
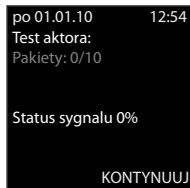
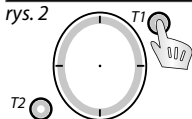
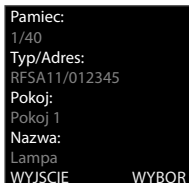
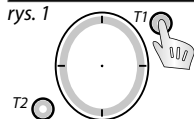
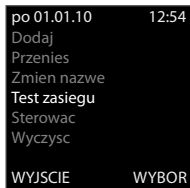


Ustawienia - Jednostki

- **Test zasięgu** - służy do określenia jakości sygnału pomiędzy RF Pilotem, a urządzeniem systemu RF Control (rys. 1). Za pomocą przycisków kierunku wybierz jednostkę z którą chcesz przeprowadzić test sygnału. Potwierdź przyciskiem T1 (rys. 2). Po około 10 sek. pojawi się wynik testu (rys. 3).

Funkcja ta jest opcjonalna.

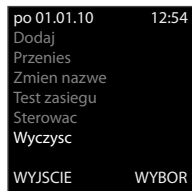
- **Sterować** - służy do sprawdzenia funkcji aktora (rys. 4). Za pomocą przycisków kierunkowych wybierz jednostkę którą chcesz sprawdzić. Wybór potwierdź T1 (rys. 5). Pokaże się lista dostępnych dla danego aktora funkcji.



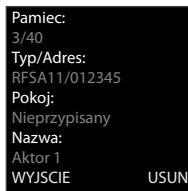
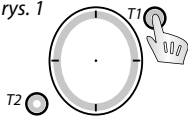
Ustawienia - Jednostki

- **Usuwanie** - służy do wymazania danych o jednostce z pamięci RF Pilota (rys. 1). Przy pomocy przycisków kierunkowych wybierz jednostkę, którą chcesz usunąć, a wybór zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 2).

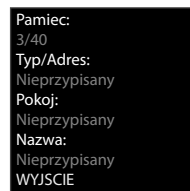
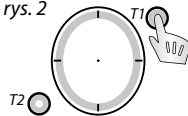
Uwaga: Usunięcie jednostki z pamięci powoduje zwolnienie zajmowanej przez nią pozycji (rys. 3). Kolejny dodany aktor zostanie zapisany na pierwszym wolnym miejscu.



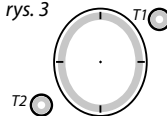
rys. 1



rys. 2



rys. 3

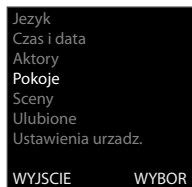


Ustawienia - Pomieszczenia

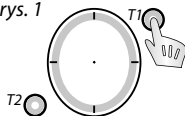
Pomieszczenia

Urządzenie automatycznie nadaje nazwy pomieszczeniom: Pokój 1-10. Menu **Pomieszczenia** służy do zmiany tych nazw. Za pomocą przycisków kierunkowych podświetl menu, a następnie zatwierdź przyciskiem (rys. 1). Korzystając z przycisków kierunkowych wybierz pokój, wybór zatwierdź T1 (rys. 2). Pojawi się funkcje:

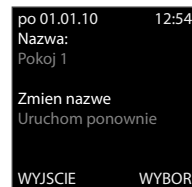
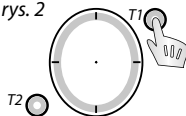
- Zmień nazwę
- Reset



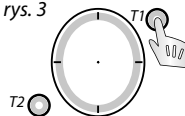
rys. 1



rys. 2



rys. 3



Ustawienia - Pomieszczenia

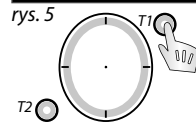
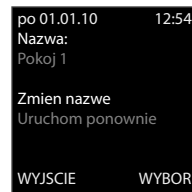
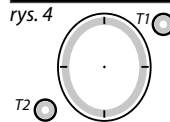
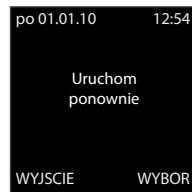
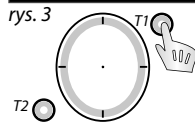
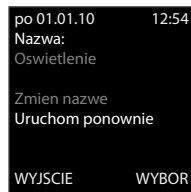
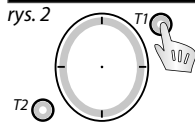
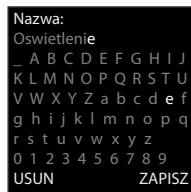
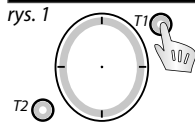
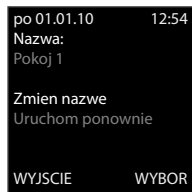
- **Zmień nazwę** - pozwala na zmianę nazwy pomieszczenia. (Funkcja ta jest opcjonalna.)
Za pomocą przycisków kierunkowych wybierz pomieszczenie, którego nazwę chcesz zmienić. Wybór zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 1). Za pomocą przycisków kierunkowych wpisz nową nazwę, zmianę zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 2).

Uwaga: - Do poruszania się w nazwie jednostki korzystaj z przycisków „pravo/lewo”.

- Do wybierania znaku służą wszystkie przyciski kierunkowe.

- **Reset** - Reset - usuwa nazwę nadaną pomieszczeniu (rys. 3-4).

Uwaga: Nazwa pomieszczenia wróci do ustawień fabrycznych.



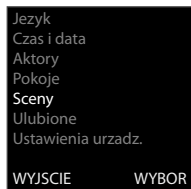
Ustawienia - Sceny

Sceny

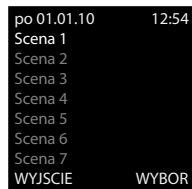
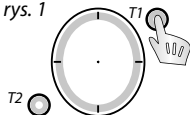
Ustawienia **Sceny** - menu to służy do tworzenia grup urządzeń które będą sterowane za pomocą jednej komendy. Za pomocą przycisków kierunkowych podświetl menu **Sceny**, a następnie zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 1).

Za pomocą przycisków kierunkowych wybierz scenę, którą chcesz edytować. Wybór zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 1). Pojawią się funkcje (rys. 3):

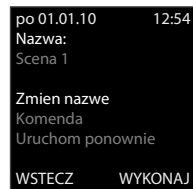
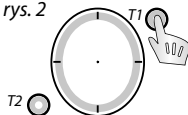
- Zmień nazwę**
- Polecenia**
- Reset**



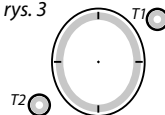
rys. 1



rys. 2



rys. 3



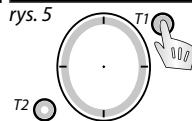
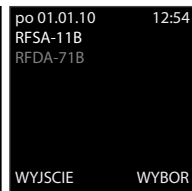
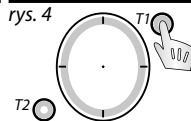
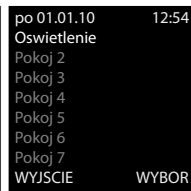
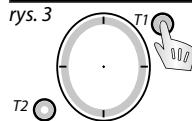
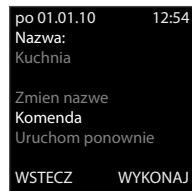
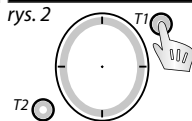
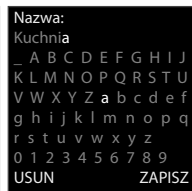
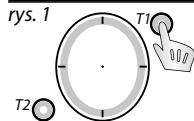
- **Zmień nazwę** - funkcja służy do zmiany nazwy sceny, nazwa ta wyświetlana będzie w menu głównym. (Funkcja ta jest opcjonalna.) Za pomocą przycisków kierunkowych wybierz scenę, której nazwę chcesz zmienić. Wybór zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 1). Za pomocą przycisków kierunkowych wpisz nową nazwę, zmianę zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 2).

Uwaga: - Do poruszania się w nazwie korzystaj z przycisków **prawo/lewo**.

- Do wybierania znaku służą wszystkie przyciski kierunkowe.

- **Polecenia** - w menu tym (rys. 3) wybiera się pomieszczenie (rys. 4), a następnie jednostkę (rys. 5) i definiuje rodzaj wykonywanej przez nią akcji po wybraniu określonej sceny.

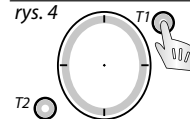
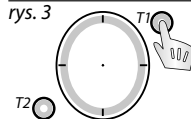
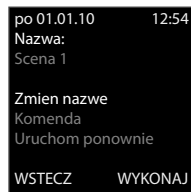
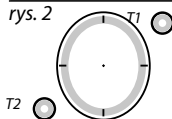
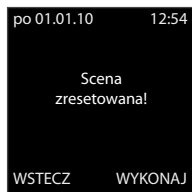
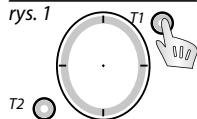
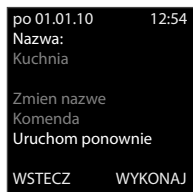
Uwaga: Każdej scenie można przypisać 10 poleceń.



Ustawienia - Sceny

- **Restart** - służy do wymazania ustawień sceny (rys. 1-2).

Uwaga: Nazwa sceny wróci do ustawień początkowych.

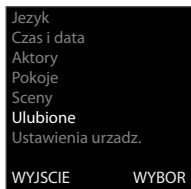


Uwaga: Jeśli chcesz, aby jednocześnie sterować wieloma aktorami RFDA-73/RGB za pomocą jednego panelu sterowania, należy przypisać każdy z nich do grupy w funkcji scena (rys.4)

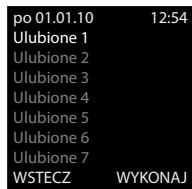
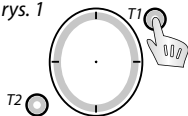
Ulubione

Ustawienia **Ulubione** - służą do umieszczenia 10 najpopularniejszych urządzeń (aktorów / scen) bezpośrednio na ekranie głównym w celu szybkiej kontroli bez potrzeby wyszukiwania. Za pomocą przycisków kierunkowych podświetl menu **Ulubione**, a następnie zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 1). Za pomocą przycisków kierunkowych wybierz Ulubione, które chcesz ustawić. Wybór zatwierdź przyciskiem T1 (rys. 2). Pojawią się funkcje (rys. 3):

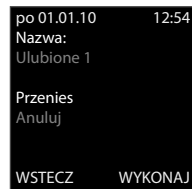
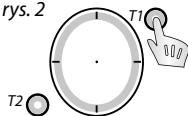
- **Dodaj**
- **Usuń**



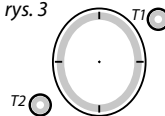
rys. 1



rys. 2



rys. 3

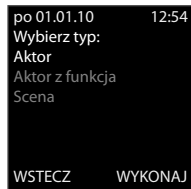


Ustawienia - Ulubione

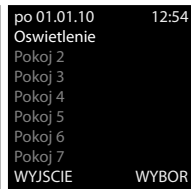
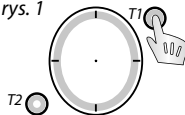
■ **Dodaj** - służy do dodania jednostki lub sceny (rys. 1):

- **Aktor:** można dodać dowolną jednostkę z wybranego pomieszczenia (rys. 1-3) - pokaże się nazwa aktora.

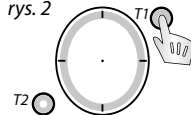
- **Aktor z funkcją:** pozwala dodać jednostkę z wybranego pomieszczenia i określić jej funkcję (rys. 4-7) - pokaże się aktor i funkcja (rys. 8).



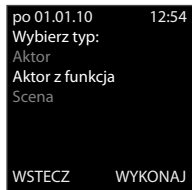
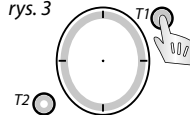
rys. 1



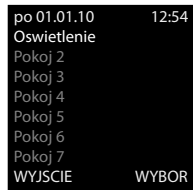
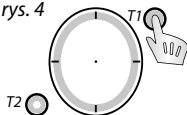
rys. 2



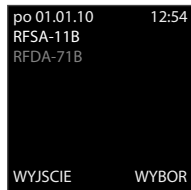
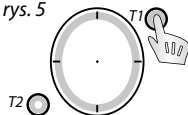
rys. 3



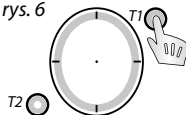
rys. 4



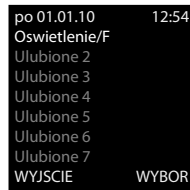
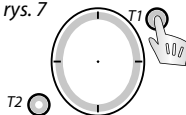
rys. 5



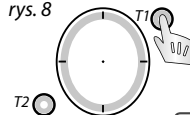
rys. 6



rys. 7



rys. 8

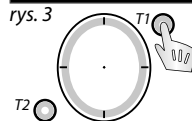
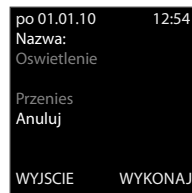
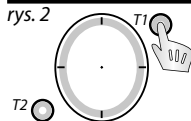
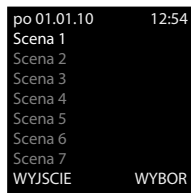
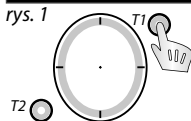
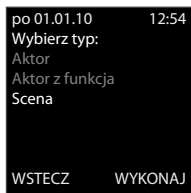


Ustawienia - Ulubione

- **Scena:** pozwala przypisać scenę z menu **Ulubione** (sterowanie grupowe kilku urządzeń; rys. 1-2).

- **Usuń** - służy do usunięcia aktorów / scen.

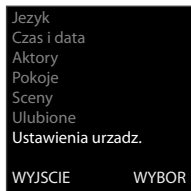
Nazwa ulubionych wróci do ustawień fabrycznych.



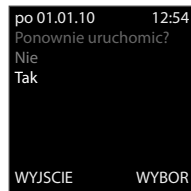
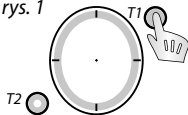
Ustawienia - Reset urządzenia

Reset urządzenia

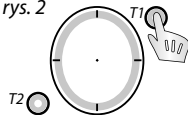
Reset urządzenia służy do usunięcia wszystkich ustawień wprowadzonych do RF Pilot (rys. 1-2). Jeżeli funkcja zostanie aktywowana pokaże się informacja o firmwarze, a następnie zostanie przeprowadzone formatowanie pamięci.



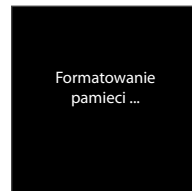
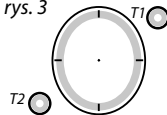
rys. 1



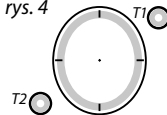
rys. 2



rys. 3



rys. 4



Ekran główny - Szybkie sterowanie

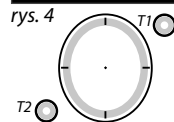
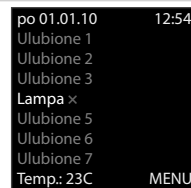
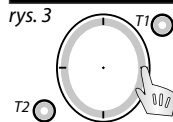
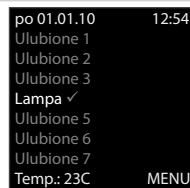
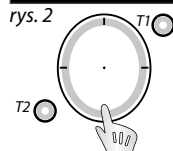
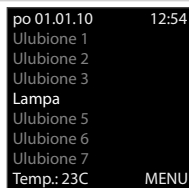
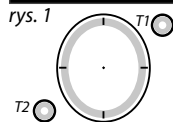
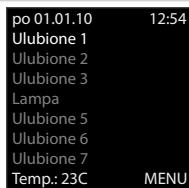
Szybkie sterowanie

Naciśnięcie dowolnego przycisku spowoduje przejście RF Pilot ze stanu uśpienia do stanu gotowości i wyświetlenie ekranu głównego (rys. 1).

Bezpośrednio z ekranu głównego można sterować wybrane jednostki i urządzenia.

Za pomocą przycisków kierunkowych „górną/dół” (rys. 2) wybierz pozycję.

- naciśnięcie przycisku „prawy” aktywuje polecenie (rys. 3-4).
- naciśn. przyc. „lewy” dezaktywuje polecenie (w przypadku jednostki do sterowania żaluzji - stop)
 - ☑ - symbol zielony - operacja wykonana (rys. 3)
 - ☒ - symbol czerwony - błąd (rys. 4) - patrz str. 37.



Szybkie sterowanie

Sterowania dodanymi aktorami (bez funkcji)		
Aktor	Naciśnięcie przycisku kierunkowego w lewo	Naciśnięcie przycisku kierunkowego w prawo
RFSA-11	Wyłącz.	Załącz.
RFSA-6x	Wyłącz.	Załącz.
RFJA-12	Symulacja przycisku na breloku - zmiana pozycji żaluzji. Długie naciśnięcie powoduje ruch rolet do góry.	Symulacja przycisku na breloku - zmiana pozycji żaluzji. Długie naciśnięcie powoduje ruch rolet na dół.
RFDA-11	Wyłącz.	Każde naciśnięcie zwiększy jasność o 10% (do maks. 100%).
RFDA-71	Wyłącz.	Każde naciśnięcie zwiększy jasność o 10% (do maks. 100%).

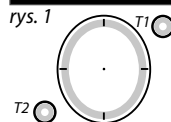
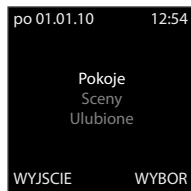
Sterowania dodanymi aktorami (z funkcją).		
Aktor	Naciśnięcie przycisku kierunkowego w lewo	Naciśnięcie przycisku kierunkowego w prawo
RFSA-11	Wyłącz.	Aktywacja ustawionej funkcji.
RFSA-6x	Wyłącz.	Aktywacja ustawionej funkcji.
RFJA-12	Jedno naciśnięcie zatrzyma podniesienie rolet. Kolejne spowoduje ruch w drugą stronę.	Aktywacja ustawionej funkcji.
RFDA-11	Wyłącz.	Aktywacja ustawionej funkcji.
RFDA-71	Wyłącz.	Aktywacja ustawionej funkcji.

Menu główne

Z trybu uśpienia do menu głównego (rys. 1) można przejść na dwa sposoby:

- Po naciśnięciu dowolnego przycisku pojawi się ekran główny. Menu główne pojawi się po naciśnięciu przycisku T1.
- Naciskając przycisk T1 dłużej niż 2 sek. W menu głównym znajdują się sekcje:

Pokoje Sceny Ulubione

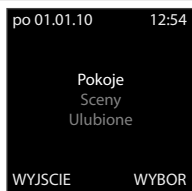


Sterowanie - Pokoje

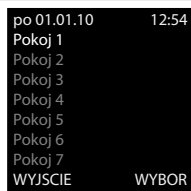
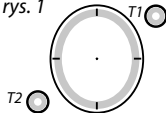
Pokoje

Menu Pokoje służy do sterowania wprowadzonymi jednostkami.

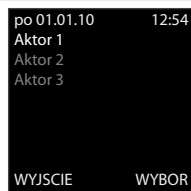
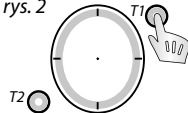
- Naciśnij przycisk T1 aby przejść do menu (pokoje posiadają automatycznie przydzielone nazwy: Pokój 1-10).
- Przyciskami (górze/dół) wybierz odpowiedni pokój.
- Przyciskiem T1 (rys. 2) przejdź do listy urządzeń przypisanych do pomieszczenia (ich domyślne nazwy to Aktor 1-10).
- Przyciskami (górze/dół) wybierz jednostkę która ma być sterowana.
- Naciśnij T1 (rys. 3) aby przejść do listy funkcji danego urządzenia (rys. 4).



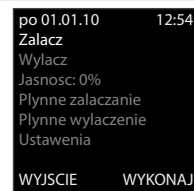
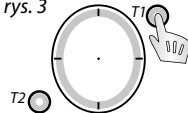
rys. 1



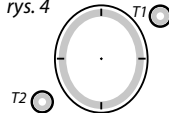
rys. 2



rys. 3



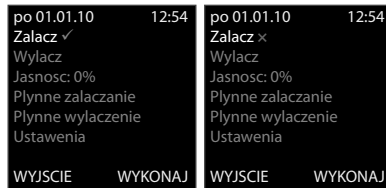
rys. 4



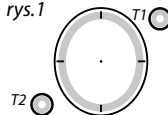
Sterowanie - Pokoje / Funkcje jednostek

Przyciskami „górze/ dół” wybierz funkcję, wybór zatwierdź przyciskiem T1.

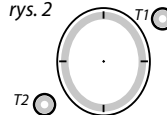
- symbol zielony - operacja wykonana (rys. 1)
- symbol czerwony - błąd (rys. 2) - patrz str. 37.



rys. 1



rys. 2



Funkcje jednostek do załączania

RFSA-11	RFSA-6x	Opis
Załącz	Załącz	włączy urządzenie
Wyłącz	Wyłącz	wyłączy urządzenie
	Przycisk	załącza jednostkę na czas nasiśnięcia
	Przełącz	przełącza wyjście na stan przeciwny
	Opóźnione załączanie	załącza z opóźnieniem
	Opóźnione wyłączenie	wyłącza z opóźnieniem
	Ustawienia	ustawienia czasu opóźnionego załączania/ wyłączenia (od 2 sek. do 60 min.)

Sterowanie - Funkcje jednostek

Funkcje jednostek do sterowania żaluzjami	
RFJA-12	Opis
Do góry	ustawienie w pozycji końcowej (górze)
W dół	ustawienie w pozycji końcowej (dół)
Przesuń w górę	krótkie impulsy podnoszenia rolet
Przesuń w dół	krótkie impulsy opuszczania rolet
Ustawienia	ustawienie czasu przejazdu. Wymaga zmierzenia czasu przejazdu pomiędzy pozycjami końcowymi, do czasu należy dodać 2 sek. Przedział nastawy: 2 - 240 sek.

Funkcje sterowniczych aktorów		
RFDA-11	RFDA-71	Opis
Załącz	Załącz	włączy urządzenie
Wyłącz	Wyłącz	wyłączy urządzenie
Jasność 0%	Jasność 0%	ustawia poziom jasności w przedziale 0-100 % (co 10%)
	Płynne załączanie	płynne załączanie w ustawionym czasie
	Płynne wyłączenie	płynne wyłączenie w ustawionym czasie
	Ustawienia	ustawienie czasu płynnego załączania/ wyłączenia (od 2 sek. do 30 min.)

Pomiędzy naciśnięciami musi minąć więcej niż 1 sekunda.

Funkcje sterujących aktorów Funkcje ściemniacza

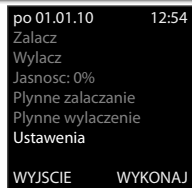
RFDA-73M/RGB	Popis opis
Włącz	włączy na 100% w zależności od wybranego trybu koloru (biały / RGB)
Wyłącz	wyłączy
Jasność	naciskając przycisk joysticku w prawo lub w lewo, zmieniamy w procentach jasność taśmy LED (0-100) co 10%
Biała	aktywuje biały kolor
RGB	Po naciśnięciu „gotowe” wdrażana jest paleta kolorów, należy dokonać wyboru koloru przyciskając joystickiem na pilocie w lewo lub w prawo i następnie potwierdzić wybór. Przyspieszenie wyboru koloru odbywa się poprzez przytrzymanie przycisku joysticka w prawo lub w lewo.
Istnieje funkcja pamięci ostatniego ustawienia jasności. Tzn że jeżeli ustawimy jasność na 30%, a następnie wyłączymy urządzenie za pomocą innego bezprzewodowego nadajnika, wartość 30% zostanie zapamiętana w RF Pliocie	

Ustawienia - służą do określania czasów działania poszczególnych funkcji (rys. 1).

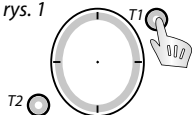
- Przyciskami kierunkowymi „góra/dół” wybierz pozycję, którą chcesz edytować.
- Przyciskami „prawo/lewo” ustaw (rys. 2):
 - w pierwszej linii ■ dla RFSA-6x - opóźnione zał/ wył (rys. 2)
 - dla RFJA-12 - na górę/ dół (rys. 3)
 - dla RFDA-71 - płynne zał/ wył (rys. 4)
 - w drugiej linii - czas
 - w trzeciej linii - jednostki czasu sek./min. (nieдоступne dla RFJA-12)

Ustawienia po zatwierdzeniu przyciskiem T1 zostaną zapisane do pamięci i wysłane do jednostki.

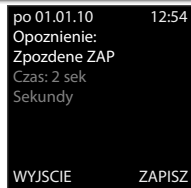
- Ustawienia zapisane - aktor otrzymał i zapisał dane.
- Błąd komunikacji - powtórz zapis.



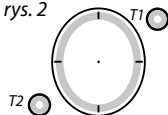
rys. 1



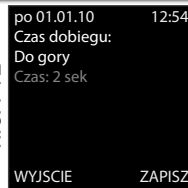
RFSA-6x



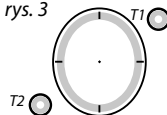
rys. 2



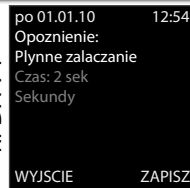
RFJA-12



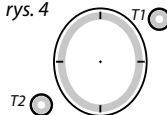
rys. 3



RFDA-71



rys. 4

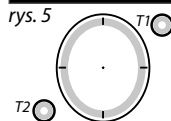
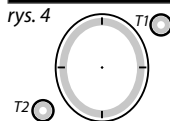
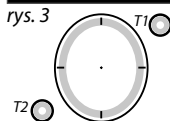
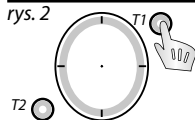
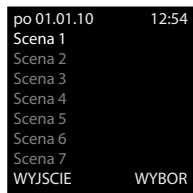
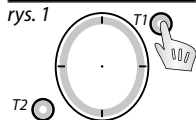
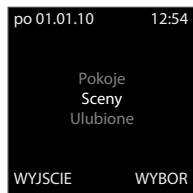


Sterowanie - Sceny

Sterowanie - Sceny

Menu *Sceny* służy do sterowania utworzonymi poleceniami. Przyciskami kierunkowymi przejdź do menu *Sceny* (rys. 1), wybór zatwierdź przyciskiem T1 (domyślne nazwy scen to: Scena 1-10). Przyciskami *góra/dół* wybierz porządaną scenę. Przyciskiem T1 (rys. 2) zatwierdź wykonanie polecenia.

- ☑ - symbol zielony - operacja wykonana (rys. 3).
- ☑ - symbol pomarańczowy - błąd (rys. 4) - patrz str. 37.
- ☒ - symbol czerwony - błąd (rys. 5) - patrz str. 37.

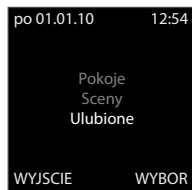


Sterowanie - Ulubione

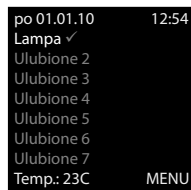
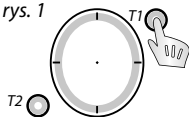
Menu **Ulubione** służy do sterowania jednostek i scen.

Przyciskami kierunkowymi wybierz menu **Ulubione** (rys. 1), wybór zatwierdź przyciskiem T1 (domyślne nazwy to: Ulubione 1-10).

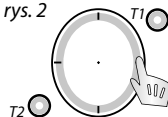
Sterowanie Ulubionymi jest takie samo, jak w przypadku szybkiego sterowania (str. 29).



rys. 1



rys. 2



Co robić gdy ...

Komunikaty błędów urządzenia RF Pilot

W przypadku nieprawidłowego działania lub niepełnego wykonywania zadań, na ekranie pojawią się komunikaty o błędach.

<i>informacja</i>	<i>przyczyna/ rozwiązanie</i>
<i>Pokoje/ Sceny/ Ulubione</i>	<i>każda sekcja ma stałą liczbę pozycji 1-10</i>
<i>Pamięć jest pełna (przy dodawaniu aktora)</i>	<i>nie można przypisać więcej, niż 40 aktorów</i>
<i>Aktor jest już używany</i>	<i>jednostka jest już przypisana do jednego z pokoi</i>
<i>Świeci wskaźnik wyczerpania baterii</i>	<i>napięcie baterii może być niewystarczające do prawidłowej komunikacji z jednostkami, wymień baterie</i>
<i>Błąd komunikacji!</i>	<i>aktor nie potwierdził otrzymania sygnału, powtórz polecenie</i>
<input checked="" type="checkbox"/> - pomarańczowy symbol - błąd (w sterowaniu scen)	<i>cześć aktorów nie wykonała poprawnie polecenia, powtórz polecenie</i>
<input checked="" type="checkbox"/> - czerwony symbol - błąd	<i>aktor (aktory) nie potwierdziły wykonania polecenia, powtórz polecenie</i>
<i>Jeżeli jednostka cały czas zgłasza błąd, a:</i> <i>- aktor odebrał polecenie i wysłał informację zwrotną, ale RF Pilot nie odnotował tego</i> <i>- tylko część jednostek wykonała polecenie (przy sterowaniu scen)</i>	<i>slabe napięcie baterii</i> <i>zbyt duża odległość między aktorem a nadajnikiem</i> <i>zawsze należy sprawdzić wykonanie polecenia</i>

Informacje podstawowe

Wskazanie aktualnej temperatury ma charakter wyłącznie informacyjny i zależy od umieszczenia urządzenia w pobliżu źródeł ciepła, okien, dłuższego trzymania w ręku itp.

Zmiana nazwy (Pokoje, Sceny) - minimalna długość nazwy to 1 znak, a maksymalna to 12 znaków. W przypadku usunięcia nazwy (przyciskiem T2) i potwierdzeniem (przyciskiem T1) przywrócona zostanie nazwa fabryczna (Jednostka x, Pokój x, Scena x).

Dopuszczalne jest, by kilka aktorów (Pokoi, Scen) miało taką samą nazwę.

Aktory (Pokoje, Sceny, Ulubione) nie są wyświetlane w kolejności alfabetycznej, a takiej, w jakiej zostały przypisane do odpowiednich pozycji. W przypadku usunięcia jednostki, zwalnia ona swoją pozycję. Nowo dodana jednostka zapisywana jest na najbliższą wolną pozycję.

Ważne informacje

Czyszczenie i konserwacja

- Nie wolno zanurzać urządzenia w wodzie i innych cieczach, także przy czy czyszczeniu nie wolno ich używać - może to spowodować uszkodzenie urządzenia.
- Wycierać czystą, suchą szmatką. Nie używać agresywnych środków czyszczących i ściernych - może to spowodować uszkodzenie urządzenia.

Przy wymianie baterii pamiętaj:

- Regularnie sprawdzaj baterie - wycieki mogą spowodować uszkodzenie urządzenia.
- Jeśli urządzenie było długo nie używane, wymień baterie.
- Zawsze wymieniaj dwie baterie na raz, nie mieszaj baterii różnych typów.
- Przy wkładaniu upewnij się, że na obudowie znajduje się informacja o polaryzacji.

Uszkodzenie urządzenia!

- Stosować tylko w pomieszczeniach suchych i nigdy na zewnątrz i w pobliżu cieczy. Upewnij się, że w czasie pracy urządzenie nie znajduje się w mokrych lub wilgotnych warunkach lub może zostać w inny sposób uszkodzone.
- Nie umieszczać urządzenia w miejscach gorących i narażonych na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.
- Nie używać w pobliżu otwartego ognia, jak np.: świece.

Utylizowanie:

W żadnym wypadku nie wyrzucać wraz ze zwykłymi odpadami domowymi. Urządzenie należy zutylizować zgodnie z przepisami ekologicznymi.

Baterie

- Baterie nie mogą być wyrzucane wraz z normalnymi odpadami domowymi. Mogą one zawierać substancje toksyczne, szkodliwe dla środowiska. Należy utylizować je zgodnie z obowiązującymi normami prawnymi.*
- Każdy użytkownik zobowiązany jest do oddania zużytych bateri do wyznaczonego punktu w celu ich ekologicznej likwidacji.*

Formularz instalacyjny

Číslo	Opis/ nazwa sterowanego urządzenia	Nazwa jednostki	Adres jednostki
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			

Formularz instalacyjny

Číslo	Opis/ nazwa sterowanego urządzenia	Nazwa jednostki	Adres jednostki
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			
29.			
30.			
31.			
32.			
33.			
34.			
35.			
36.			
37.			
38.			
39.			
40.			

P
L



ELKO EP POLAND Sp. z o.o.

ul. Motelowa 21 | 43-400 Cieszyn | Polska

GSM: +48 785 431 024 | elko@elkoep.pl | www.elkoep.pl

Made in Czech Republic

02VJ-004 rev.2